

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE html
  PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
  "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="pl" lang="pl">
<head>
  <title>{$_site->getName()}Hif $wikiPage}: {$_wikiPage->getTitle()}H/IF</title>
  <script type="text/javascript" src="/common--javascript/yahooUI/YAHOO.js"></script>
  <script type="text/javascript" src="/common--javascript/yahooUI/connection.js"></script>
  <script type="text/javascript" src="/common--javascript/yahooUI/dom.js"></script>
  <script type="text/javascript" src="/common--javascript/mooFx/prototype_lite.js"></script>
  <script type="text/javascript" src="/common--javascript/yahooUI/Util.js"></script>
  <script type="text/javascript" src="/common--javascript/OZONE.js"></script>

  <script type="text/javascript">
    // global request information
    {literal}
    var WIKIREQUEST = {};
    WIKIREQUEST.info = {};
    {/literal}
    WIKIREQUEST.info.domain = "{$_site->getDomain()}";
    WIKIREQUEST.info.requestPageName = "{$_wikiPageName}";
    OZONE.request.timestamp = 29 marca 2006, NRD ;-);
    {if $wikiPage}
    WIKIREQUEST.info.pageUnixName = "{$_wikiPage->getUnixName()}";
    WIKIREQUEST.info.pageId = {$_wikiPage->getPageId()};
    {/if}
  </script>
```

Linux i tworzenie stron internetowych

Toruńska Grupa Użytkowników Linuksa

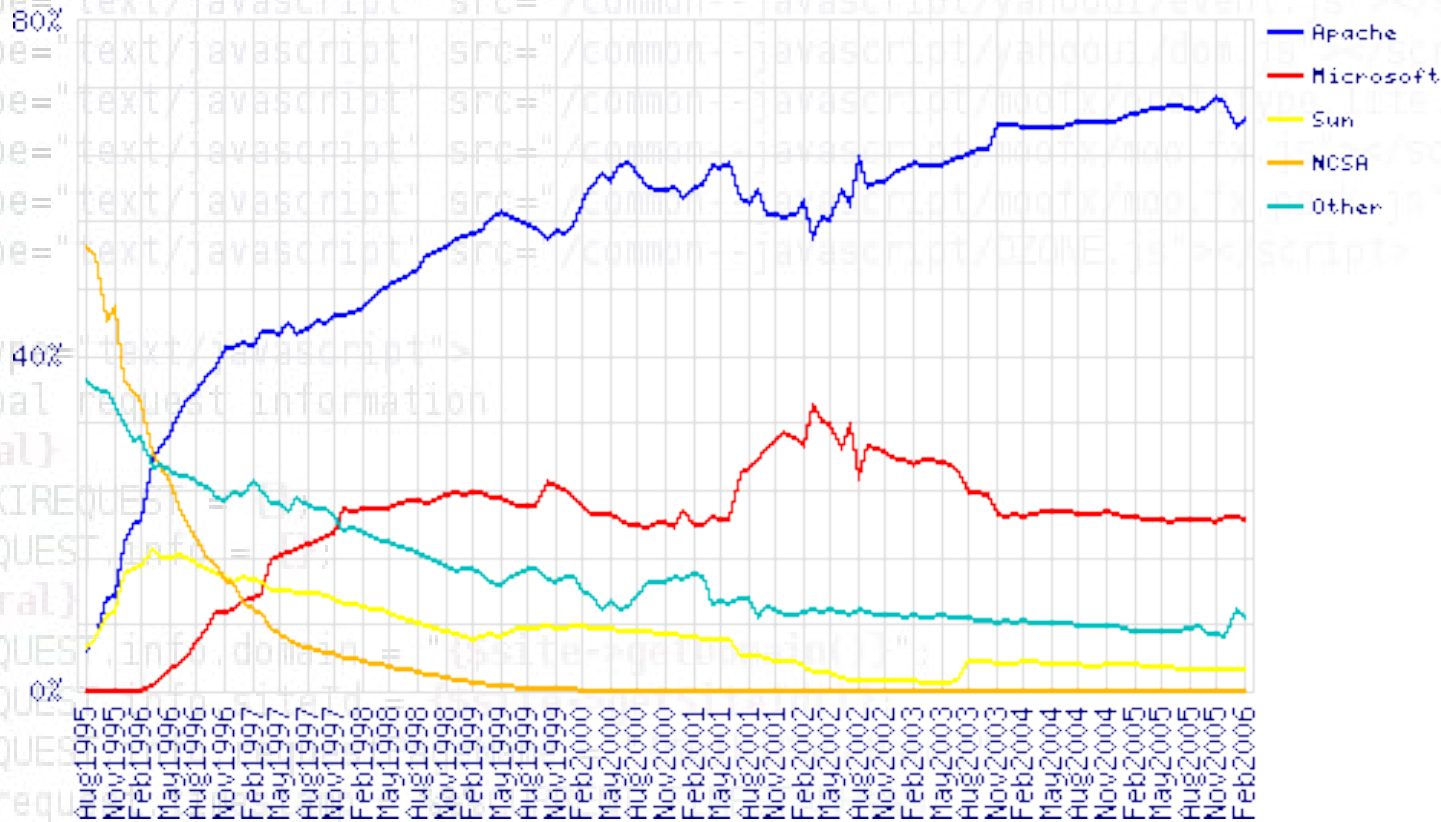
29 marca 2006, NRD ;-)

o czym powiemy

- Linux na serwerach na świecie
- czy Linux sprawdza się jako środowisko deweloperskie?
- co trzeba wiedzieć zanim zaczniemy pisać cokolwiek?
- konkretne problemy + przegląd rozwiązań i narzędzi:
 - prosta statyczna strona
 - interaktywne strony (database-driven)
 - gotowe rozwiązania, czyli po co odkrywać koło?
- przy okazji trochę o bazach danych, zintegrowanych środowiskach programistycznych (IDE) itp.

Linux w serwerowni

- serwery linuxowe mają ~30% udział w segmencie serwerów WWW
- serwerowy www Apache to ~70%



www-twórstwo na Linuksie

- zalety

- dużo dostępnego oprogramowania **za darmo** (np. Eclipse!)
- dostęp do profesjonalnego oprogramowania serwerowego i środowiska deweloperskiego/produkcyjnego nawet na domowym komputerze (= produkcja garażowa)
- wygodny i stabilny system operacyjny

- wady

- brak natywnych aplikacji w stylu Macromedia Flash czy Dreamweaver do wizualnego (WYSIWYG) projektowania stron – ale prawdziwy deweloper pisze kod “z ręki” ;-)

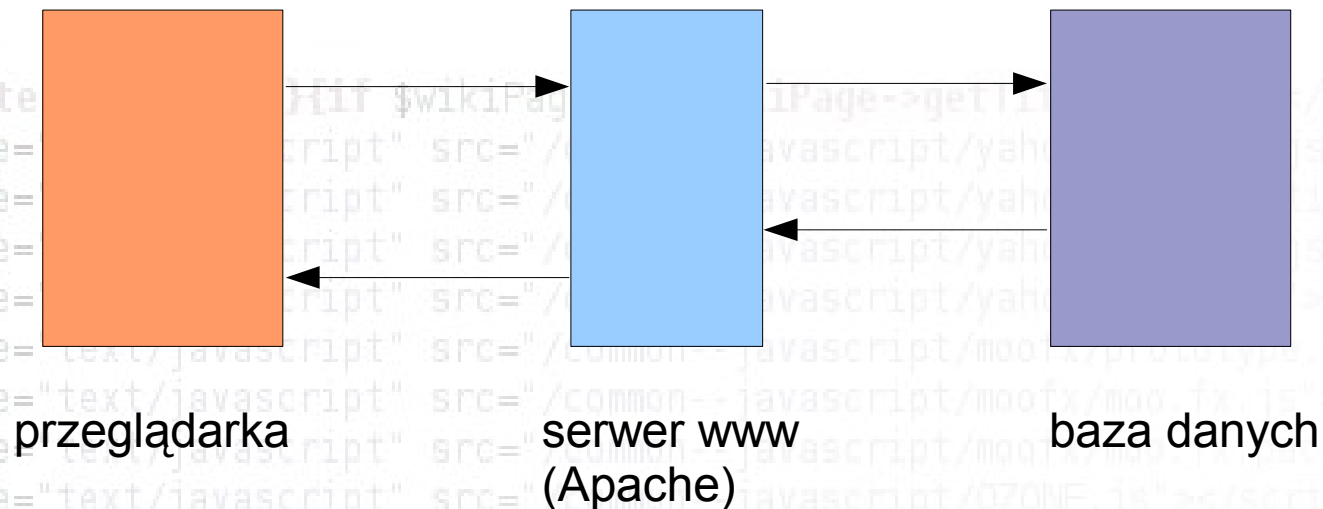
co trzeba wiedzieć

- **STANDARDY!!!** (W3 Consortium)
- obowiązujący model (trend): **XHTML + CSS**. to prawie rewolucja dzięki postępującej unifikacji standardów przeglądarek. układ na stronie poprzez `<table>` to przeszłość!
(www.csszengarden.com)
- paradygmat XHTML + CSS wprowadza porządek w warstwie wizualnej, oddzielając treść i strukturę (XHTML) od sposobu prezentacji (CSS).
dokument XHTML może więc nie mieć żadnych elementów odpowiedzialnych za prezentację.
- najlepiej szukać w sieci pod hasłem "css design", "css layout" itp.

robimy prostą stronę

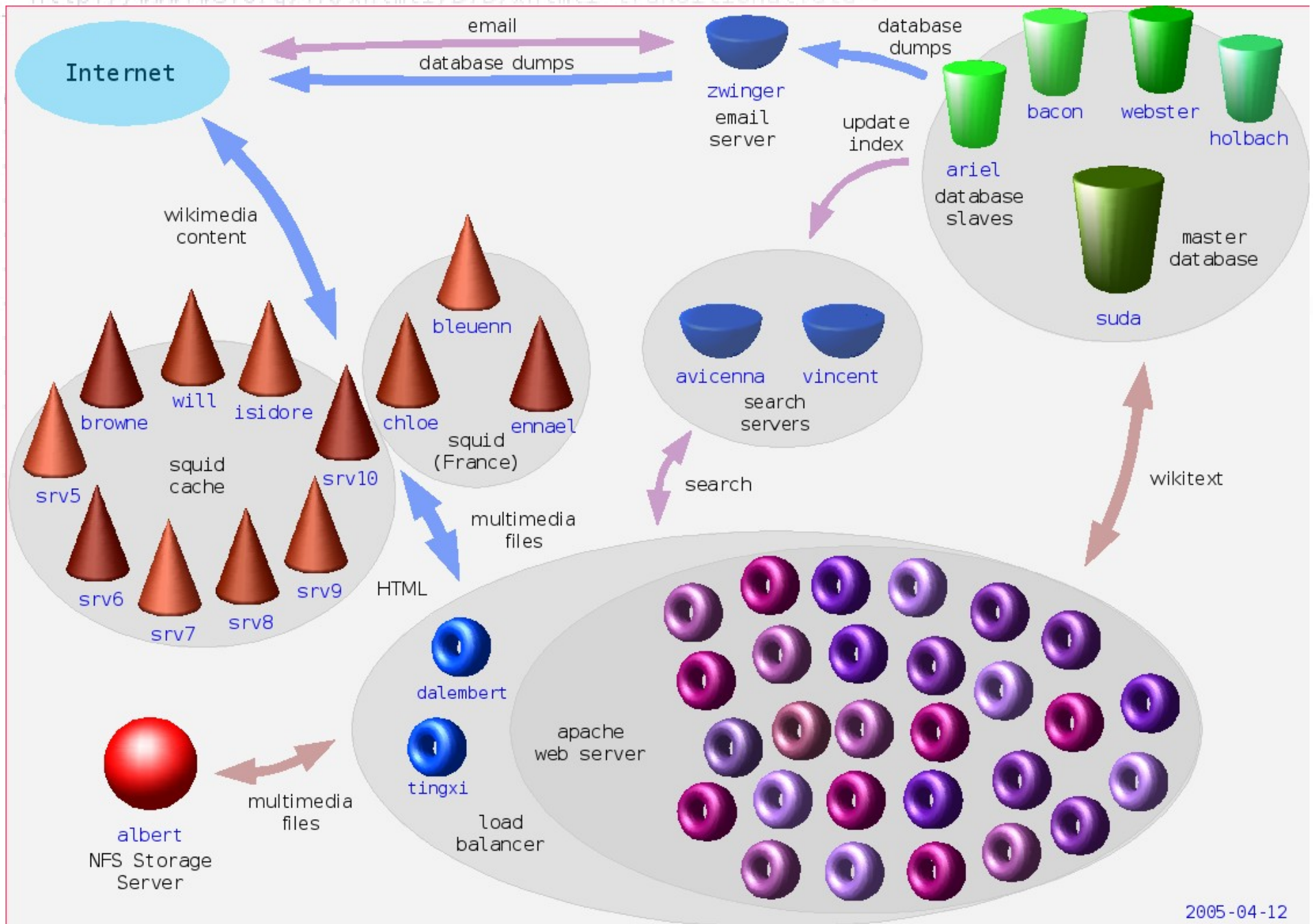
- edytor z kontrolą składni to niemal podstawa, pozwala uniknąć błędów
- bardzo duża ilość edytorów różnych
 - vi, joe ;-)
 - emacs
 - bluefish
 - quanta
 - nvu (WYSIWYG, ale mocno niedopracowany i trudny)
 - Eclipse – kombajn prawie do wszystkiego! (pro++)
- Mozilla Firefox + pluginy deweloperskie!
- <http://validator.w3.org>

strony dynamiczne



- LAMP = Linux + Apache + MySQL + PHP – najpopularniejsze rozwiązanie
- PHP jest najpopularniejszym językiem skryptowym używanym do tworzenia interaktywnych stron
- przykładowy framework: MySQL vs. PostgreSQL
- model MVC – rozdzielenie logiki od prezentacji

farmy (np. wikipedia)



gotowe rozwiązania

- gdy nie mamy serwera
 - www.wikicities.com, www.pbwiki.com,
www.geocities.com, <http://pages.google.com>,
<http://www.wikibox.net> i wieceeele innych oferują
bezpłatny hosting stron, często wstawiając reklamy
- gdy mamy serwer
 - CMSy: Drupal, Joomla
 - fora: phpBB
 - wiki: MediaWiki, TWiki, MoinMoin

Web 2.0

- jeszcze bardziej interaktywny (i społeczny) internet
- technologie: JavaScript + HTML DOM, CSS, AJAX
- przykłady:
 - <http://del.icio.us> (social bookmarking)
 - <http://www.flickr.com>
 - <http://maps.google.com>
 - <http://www.zimbra.com>
- niesamowite możliwości: <http://wiki.script.aculo.us>, <http://developer.yahoo.com/yui/> i masa innych